

УТВЕРЖДЕНО
приказом директора КГБПОУ
«Канский технологический колледж»
Т.В. Берлинец
от 21.10.2022 г. № 102-ОД

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении товарищеского киберспортивного турнира по дисциплине
Counter-Strike: Global Offensive
краевого государственного бюджетного
профессионального образовательного учреждения
«Канский технологический колледж»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении товарищеского киберспортивного турнира по дисциплине Counter-Strike: Global Offensive краевого государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Канский технологический колледж» определяет порядок проведения турнира по игре Counter-Strike Global Offensive (далее – турнир).

1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет КГБПОУ «Канский технологический колледж» (далее - колледж).

2. Цели и задачи

2. Турнир проводится в целях:

- развития киберспортивного движения среди обучающихся колледжа и других образовательных учреждений г. Канска;
- повышения уровня мастерства команд - участников;
- популяризация современных информационных технологий.

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта;
- воспитание патриотизма.

3. Сроки проведения и участники турнира

3.1 Товарищеский киберспортивный турнир проводится в период с 08 по 11 ноября 2022 года, на базе ИКТ мастерских учреждения. Период проведения Турнира может быть изменен при необходимости.

3.2. К соревнованиям допускаются команды студентов учебных групп обучающихся на очном отделении колледжа, команды из учащихся школ города киберспортивного объединения «Прометей», МБУ ДО ЦДТТ (ЦТТ г. Канска) и других образовательных организаций по согласованию с Организатором, не имеющие ограничений по состоянию здоровья.

3.3. В рамках проведения турнира в качестве наблюдателей / помощников судей / участников – допускается участие обучающихся по программе повышения

квалификации «Менеджмент киберспортивных команд в профессиональном образовательном учреждении» для педагогических работников Красноярского края.

3.5. Количество допущенных к турниру команд определяется организатором - КГБПОУ «Канский технологический колледж».

4. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

4.1. Турнир проводится **очно**.

4.2. Основная часть турнира начинается не позднее чем через 7 дней после завершения этапа регистрации и проводится в офлайне до 1 победы в соревновательном режиме по олимпийской системе.

4.3. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, 07 ноября 2022 года, на сайте <https://www.kansk-tc.ru> по размещенной ссылке на yandex форму.

5. Участники и условия участия

5.1. Соревнования проводятся на платформе **Steam**.

5.2. В случае отсутствия необходимого количества участников - команд на платформе **Steam** Турнир проводится по дисциплине **Counter-Strike 1.6**.

5.3. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены.

5.4. Не допускается использование любых модификаций.

5.5. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламента.

5.6. В рамках оффлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

6. Судейство турнира во время квалификаций

6.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

6.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

6.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

6.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

6.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

6.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

6.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила

турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

6.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

6.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

7. Регламент турнира по CS:GO

7.1. Основные положения:

- турнир проводится в формате 5х5;
- к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;
- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.
- допускается использование клавиатур, манипуляторов «мышь», ковриков для манипуляторов, гарнитур (наушники с микрофоном) киберспортсменов. В случае их отсутствия предоставляются стандартные устройства. Гарнитуры предоставляются при наличии возможности со стороны организатора.

7.2. Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;
- изменение названия команды;
- изменение логотипа команды;
- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;
- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;
- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до следующего запланированного матча для рассматриваемой команды / игрока.

7.3. Формирование состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;
- все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

7.4. Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований.

Команда имеет право на один перенос матча для каждой стадии турнира. Перенос матча возможен только по обоюдному согласию капитанов команд, участвующих в матче. Оба капитана обязаны связаться с судьей соревнования и сообщить дату и время (по Красноярску) перенесенного матча не позднее чем за 12 часов до установленного расписанием времени проведения матча.

Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее чем за 15 минут до начала матча.

7.5. Формат проведения:

Турнир разделяются на две основные стадии: зональная и финальная.

Зональный стадия:

- после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.

7.6. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 3 человек для решения спорных моментов;

- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

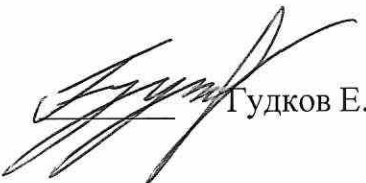
8. Награждение

8.1. Все участники турнира по CS:GO получают сертификаты участников.

8.2. Команда победителей турнира по CS:GO награждается дипломом КГБПОУ «Канский технологический колледж».

Составил

Начальник отдела АСУ



Гудков Е.В.

Согласовано:

Заместитель директора по воспитательной работе



Соколова Е.В.